

DING DONG

Kortfilm 8'

Levi Heusdens

1. EXT. STRAAT DAG

Een ijskar (oud vw-busje) rijdt traag door een landelijke straat. De zon schijnt fel en het GEPINGEL vanuit de luidspreker bovenop het busje galmt door de straat. Op het busje staan kleurige ijsjes geschilderd. 'DING DONG' staat in grote letters op de flanken. Vanuit een veld komt een JONGEN, een grote stofwolk achter latend, aangefietst.

2. INT. IJSKAR DAG

De IJSVENTER (35, groot, tenger, scherp gezicht) houdt zijn stuur met zijn rechterhand losjes vast. Hij staart voor zich. Zijn vinger zit in zijn neus. Hij roert hem even rond. Zonder op te kijken brengt hij de vinger naar zijn mond en laat hem daar zitten. Van het dashboard schuift een lege pot waar GELDT opgeschreven staat naar beneden.

3. EXT. STRAAT DAG

De jongen fietst achter de ijskar aan. De ijskar wijkt traag af naar links. De jongen gaat naast de ijskar rijden en zwaait.

4. INT. IJSKAR DAG

De ogen van de ijsventer vallen toe. Door het raam is de zwaaiende jongen te zien. De ijsventer zijn hoofd valt naar omlaag en het stuur zwiept naar links. De ijsventer wordt heen en weer geschud. Hij schrikt wakker. Door het half open raam komt het geluid van BOTSEND METAAL. In de ijskar vallen potjes naar beneden. De ijsventer kijkt in het rond. Hij start de ijskar weer. De motor KREUNT, maar de ijskar beweegt nauwelijks. Het geluid van SLEPEND METAAL OP BETON komt door het raam.

5. EXT. STRAAT DAG

De muziek stopt. De ijsventer stapt uit en stapt rond het busje. Wanneer hij de jongen ziet loopt het zweet van zijn voorhoofd. De benen van de jongen steken onder de ijskar uit. De verwrongen fiets ligt onder het wiel. De ijsventer kijkt in het rond. Hij ziet dat de rolluiken aan de huizen naar omlaag zijn. De ijsventer pakt de jongen bij de benen en sleurt hem onder de ijskar uit. Bloed loopt uit de neus van de jongen. De ijsventer wringt de fiets los en gooit hem in het busje.

6. INT. IJSKAR DAG

De ijsventer sleurt de jongen in de ijskar. Bloed van de neus valt op de ijsventer zijn vinger. Hij staat stil en kijkt er naar. Traag steekt hij de bebloede vinger in zijn mond. De vinger blijft even stil in de mond. Dan glimlacht de ijsventer. Hij likt snel de vinger schoon en springt achter het stuur.

7. EXT. STRAAT DAG

De ijskar scheurt weg. Op twee wielen draait ze de bocht om.

8. INT. KELDER/FABRIEKJE DAG

In een 'fabriekje' staan witte ketels. Buizen lopen dwars door de ruimte. De jongen ligt op een tafel. Er steken buisjes in zijn lichaam. Door de buisjes loopt bloed in een machine. Aan de onderkant van de machine loopt rood ijs in een ijsdoos van 10 liter. De ijsventer neemt de oogballen van de jongen en mixt ze tot kruimels. De kruimels doet hij in een plastic pot. De ijsventer steekt zijn vinger in het rode ijs. Hij steekt de vinger in zijn mond en glimlacht.

IJSVENTER
HMMMMMMMM!

9. EXT. DORPSPLEIN DAG

De ijskar staat in een dorpscentrum aan de kerk. Het GEPINGEL klinkt. Een BEBRILDE JONGEN staat aan de kar. In de kar hangt een papier met 'VANAF NU: SURPRISE-IJS!' erop. De jongen wijst naar het blad. De ijsventer schept twee bollen op een hoorntje. Hij laat de plastic pot zien. De jongen knikt gretig. De ijsventer schudt kruimels op de bollen en geeft het ijsje aan de jongen. De jongen legt geld in de geldpot. De ijsventer staart naar de jongen. Hij likt aan het ijsje en sluit zijn ogen. Zijn mond vertrekt. Dan opent hij zijn ogen breed.

BEBRILDE JONGEN
Lekkeeeeer!!!

De ijsventer maakt een vreugdedans.

10. EXT. DORP DAG

Aan de ijskar staat een hele rij mensen. GENOTSKRETEN klinken en de woorden 'LEKKER' en 'HEERLIJK' vallen. De mensen in het dorp stappen allemaal in de richting van de ijskar.

11. EXT. STRAAT DAG

De ijskar staat stil langs de kant van de weg. De weg is omgeven door bomen. Aan de ijskar staat een DIK MEISJE. De ijsventer schraapt het laatste ijs uit zijn doos en strooit de laatste kruimels op het ijsje. Het meisje legt haar geld in de overvolle geldpot. De ijsventer ziet hoe het meisje wild likkend aan haar ijsje verder fietst.

12. INT. IJSKAR DAG

De ijsventer neemt de lege doos en gaat aan het stuur zitten. Hij kijkt naar het meisje. De ijsventer zet de muziek af en zet het busje in versnelling. Hij trekt wild op. Hij ziet het meisje zich omdraaien. Haar mond hangt vol ijs. Ze SCHREEUWT. In het busje klinkt een DOFFE KNAL.

13. EXT. HUIS NACHT

Achterkant van het huis. Er staan nog twee ijskarren, overwoekerd door onkruid. Rommel slingert rond. De ijsventer gooit de fiets van het meisje in een hoek. Bovenop de fiets van de jongen. Hij buigt door zijn knieën en sleurt het meisje uit de ijskar.

14. INT. KELDER/FABRIEKJE NACHT

Onder de machine staat een ijsdoos van 15 liter. De vinger van de ijsventer roert in het ijs.

15. EXT. VELDWEG DAG

Een GROEP SCOUTS wandelt in rij over een stoffig baantje, omringd door open velden. Ze dragen lichtbruine hemden en een groen sjaaltje in hun nek. Vooraan lopen twee LEIDERS. De groep ZINGT.

GROEP SCOUTS
Een, twee, drie, vier,
vijf, zes, zéééven! Zo
gaat het goed, zo gaat het
beter! Weer een
kilometer!

In de achtergrond komt een stofwolk opzetten. Het GEPINGEL van de ijskar komt dichterbij.

16. INT. BUSJE DAG

De ijsventer zit achter het stuur. Hij wordt heen en weer geschud. Hij FLUIT mee met het GEPINGEL. De halfvolle geldpot schuift van het dashboard. De ijsventer lacht naar het potje en duwt het traag naast een overvolle geldpot.

17. EXT. VELDWEG DAG

De groep wandelt ZINGEND verder. In de verte hobbelt de ijskar over de veldweg. Ze laat een grote stofwolk achter. De groep stopt en draait zich om. De kinderen JUICHEN. De ijskar komt KNARSEND en PIEPEND tot stilstand. De kinderen stormen er SCHREEUWEND op af.

18. INT. IJSKAR DAG

Zweet loopt van de ijsventer zijn hoofd. De ijsschepper SCHRAAPT in de lege doos. De ijsventer geeft het laatste ijsje aan een leider. Door het raam ziet de ijsventer de kinderen lachend aan de ijsjes likken. De leider laat geld in het potje vallen. De ijsventer veegt het zweet van zijn hoofd. Hij gooit de lege doos in een hoek en gaat achter het stuur zitten. Hij ziet de groep, met de kinderen twee aan twee, wegwandelen en ZUCHT.

19. EXT. VELDWEG DAG

De kinderen stappen verder. Ze lachen en likken aan de ijsjes. In de achtergrond LOEIT de motor van de ijskar. De wielen spinnen en KNARSEN op de kiezelsteen. De ijskar komt snel en hobbelen op de kinderen af gereden.

20. EXT. HUIS NACHT

Rugzakken en bruine hemden vallen bovenop de fietsen. We horen de SLOFFENDE VOETSTAPPEN en VERMOEID GEHIJG van de ijsventer.

21. INT. KELDER/FABRIEKJE NACHT

Onder de ijsmachine lopen tien dozen van 15 liter vol met rood ijs.

22. EXT. STRAAT DAG

De dag breekt aan. De ijskar rijdt snel door een straat.

23. INT. STADSPLEIN DAG

Op een druk stadsplein likken de mensen rode ijsjes. Op de achtergrond rijdt de ijskar weg.

24. EXT. HUIS NACHT

Twee fietsen vallen KLINGELEND op de flink gegroeide hoop.

25. EXT. BOUWWERF DAG

Bouwvakkers likken een ijsje. De ijskar rijdt op de achtergrond weg.

26. INT. KELDER/FABRIEKJE NACHT

Tientallen ijsdozen staan onder de ijsmachine. De ijsventer staat er bij. Hij knikkebolt. Zijn ogen vallen toe.

27. EXT. STRAAT DAG

De ijsventer schept in hoog tempo ijs in. Zweet loopt van zijn gezicht. Onder zijn ogen staan wallen. Voor de ijskar staan tientallen kinderen. Ze SCHREEUWEN. Geld puilt uit een grote spaarpot. De ijsventer houdt lege ijsdozen in de lucht en laat ze vallen. Hij schuift het glazen raampje met een KLAP toe. Op het glas hangen affiches met foto's van de door de ijsventer vermoordde kinderen. VERMIST staat boven hun foto's. De ijskar rijdt uit beeld. Kinderen blijven WENEND achter.

28. EXT. HUIS DAG

De ijskar stopt. De ijsventer stapt uit. Hij draagt een fiets. De ijsventer blijft even staan. Dan zakt hij in elkaar. Het fietsje valt RINKELEND bovenop hem. De ogen van de ijsventer vallen toe. Hij SNURKT.

29. EXT. DORPSPLEIN DAG

De ijsventer leunt over de toog van de ijskar. Naast hem staat de spaarpot, leeg. Een jonge SKATEBOARDER komt aangestoven. De ijsventer recht zich. De skateboarder wijst naar het papier met 'VANAf NU: SURPRISE-IJS' op. De ijsventer knijpt zijn lippen samen en heft zijn armen in de lucht. De skateboarder stuift weg. De ijsventer kijkt hem na. De skateboarder steekt zijn middenvinger op.

30 EXT. DORPSPLEIN DAG

De ijskar staat op het dorpsplein. Een OUD VROUWTJE schuifelt richting ijskar. Het plein is zonovergoten en het enige geluid is het GEPINGEL van de ijskar. Het vrouwtje blijft even aan de ijskar staan en schuifelt dan weg, zonder ijsje. Het GEPINGEL stopt. De ijskar rijdt traag weg.

31. INT. IJSKAR DAG

De ijsventer staart voor zich uit. Hij rijdt traag. Door het raam ziet hij TWEE MEISJES met vlechtjes en strikken in hun haar. Ze wuiven.

32. EXT. STRAAT DAG

Zelfde straat als eerste jongen. De twee meisjes staan aan de ijskar. De ijsventer knijpt zijn lippen samen en heft zijn armen hoog. De meisjes beginnen te SNOTTEREN en te WENEN. Ze stappen weg.

33. INT. IJSKAR DAG

De ijsventer PLOFT op de bestuurderszetel. Hij kijkt naar de meisjes. Door het GEPINGEL heen hoor hij hun GEHUIL. Hij kijkt naar zijn lege spaarpot. De ijsventer ZUCHT en zet het GEPINGEL af. Hij duwt de versnellingspook vooruit.

33. EXT. STRAAT DAG

De motor van de ijskar LOEIT. De banden PIEPEN. De ijskar scheurt weg. We zien een leeg veld waar de zon op schijnt. Een DOFFE KLAP KLINKT.

EINDE

34. EXT. TUIN DAG

Een ROODHARIGE KLEINE JONGEN zit op een hoge stoel. Hij likt aan een rood ijsje. Zijn voeten schommelen heen en weer. De stoel KRAAKT PIEPEND. Een straaltje ijs loopt over zijn handen. Plots stopt de jongen met likken. Hij steekt twee vingers in het ijsje. Hij trekt grote ogen en een pruillip. Hij haalt een oogbal tevoorschijn. De jongen houdt de oogbal stokstijf vast.

JONGEN
Mamaaaa!

EINDE